

# La personnalisation avec HorseBallShop.Com !

## ***Pourquoi avec HorseBallShop.Com ?***

Le matériel que nous fournissons est entièrement réalisé à la main par des artisans Italiens qui font ce métier depuis plusieurs générations. Le tissu est imprimé avec les couleurs et les personnalisations demandées par le client. Ensuite il est découpé et cousu à la main. C'est donc du « sur mesure » qui est réalisé avec un procédé d'excellente qualité pour durer dans le temps.

La méthode d'impression est celui de la sublimation un procédé très récent et innovateur qui permet d'avoir un excellent résultat final.

La conception est particulièrement adapté non seulement pour les maillots de jeu mais également pour les tapis de selles, les couvertures de présentations, les couvre casques, les fourreau de sangle, etc...

## ***Qu'est ce que c'est la Sublimation ?***

La sublimation est une des méthodes utilisée pour l'impression sur textile. Elle a l'avantage d'être résistante aux lavages tout en gardant des couleurs vives et fraîches.

A partir d'une imprimante jet d'encre, équipée d'encre spécifique de sublimation, toute la personnalisation est reproduite sur un papier transfert spécial en offset. A l'aide d'une presse à chaud (environ 210°) pendant quelques secondes, sous l'effet de la chaleur et de la pression, l'encre se gazéifie et pénètre directement la maille du textile. Seulement certains tissus peuvent subir le processus de la sublimation. Ensuite il ne reste plus que de séparer le papier du textile en sortie de machine.

## ***Comment procéder sur HorseBallShop pour avoir un résultat parfait?***

1. Sélectionnez un des sept modèles de maillots qui sont à disposition sur le site. (Ce sont des exemples, vous pouvez laisser travailler votre imagination et nous envoyer une maquette de ce que vous souhaitez):  
<http://www.horseballshop.com/pour-le-joueur/maillot-de-jeu-personnalisable>
2. Communiquez-nous le modèle de départ, avec les éventuelles modifications souhaitées, les personnalisations que vous désirez et les couleurs que vous voulez en utilisant les codes Pantone (bien souvent il suffit de demander à celui qui a réalisé votre logo ou les couleurs de l'équipe). Autrement vous pouvez choisir le code pantone en cliquant sur le lien suivant :  
<http://www.toutes-les-couleurs.com/nuancier-pantone.php>
3. Dès réception de ces informations, nous réalisons une maquette digitale, c'est-à-dire un document avec les couleurs et toutes les personnalisations qui seront demandées. Le client doit nous fournir via mail les logos et tous les fichiers nécessaires pour la personnalisation. Les fichiers doivent être obligatoirement en format vectoriel (pdf,

png ou eps) avec un minimum de 300dpi de résolution. (Là aussi demandé à celui qui a réalisé le logo ou qui vous l'a fournit). Si vous ne les avez pas, nous pouvons transformer votre logo en format vectoriel (mais cela demande beaucoup de temps et a donc un coût. Environ 95€ par logo).

**Une Information Importante :** Les couleurs choisies une fois imprimées sur le tissu peuvent changer. Si vous n'êtes pas complètement sûr de vos couleurs, nous recommandons l'envoi d'un échantillon de tissu avec plusieurs dégradés de couleurs. Vous pouvez alors choisir la/les couleurs qui sont celles qui correspondent exactement à ce que vous souhaitez. L'échantillon est gratuit nous ne facturons que le coût de livraison. (Environ 20€ sur la France en DHL livré en 24h).

4. Une fois la maquette reçue et toutes les personnalisations concordées, passez l'ordre sur le site en indiquant le numéro de maillots désirés avec toutes les informations nécessaires pour la livraison.
5. Pour rentrer les tailles se référer au tableau ci dessous. En cas de mesure non standard fournir le tableau suivant avec toutes les mesures. Le client est seul responsable des mesures demandées. Il est important de bien les vérifier avec l'aide des tableaux suivants. **Nous conseillons fortement de prendre un vieux maillot et de vérifier les tailles et les mesures.** Si nécessaire les modifier sur le tableau en indiquant les cm en + ou en -
6. Dans le cadre d'un ordre coordonné (maillots + tapis de selle etc... avec les memes personnalisation), remplir le tableau1 ci dessous en fournissant toutes les tailles pour chaque matériel lié au n° du maillot. Vérifier comment prendre les mesures à l'aide des tableaux 2, 3 et 4 :

Tableau 1

Numéro du maillot	Taille Maillot	Taille Tapis	Taille couverture
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
Coach			

Pour le nom du club, de l'équipe etc... fournir la Police de caractère que vous utilisez, ou bien un exemple de la police de caractère.

Les tableaux ci-après expliquent comment prendre les mesures pour les maillots, les tapis de selles et les couvertures.

Tableau3



Shet	54 cm
Cob	62 cm
Full	67 cm

Tableau4



100
110
120
130
140
150
160

